

TEC-TOY



MANUAL DE
INSTRUÇÕES

MEGA

32X

SEGA

II

TEC-TOY



ATENÇÃO

Por favor, leia o início atenciosamente antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominada foto-sensível, que pode ser estimulada por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.

- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

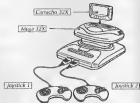
Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, constrição nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

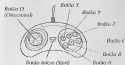
1. Prepare o MEGA 32X como descrito no manual de instruções.
2. Certifique-se que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar com dois jogadores conecte também o joystick 2.
3. Coloque o cartucho Star Wars no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
4. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
5. Star Wars pode ser jogado por um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



CONTROLES DO JOGO

Joystick e Botões



Menus Pré-Jogo

Mostrar o menu de Opção

Destacar uma opção

Selecionar a opção destacada
e mover para a próxima tela

Botão Start

Botão D para cima /
para baixo

Botão A

Combate

Controlar o seu caça

Acelerar

Desacelerar

Aimir canhões de laser

Aimir torpedos de próton

Mudar entre vista do cockpit e
da caça

Nota: O Botão Y não tem nenhuma função

Botão D para qualquer
direção

Mantenha pressionado
o **Botão B**

Mantenha pressionado o
Botão A

Botão C

Botão Z quando a visão
do alvo estiver traseada

Botão X ou **Botão Mode**

Joystick de 3 Botões



Menus Pré-Jogo

Mostrar o menu Opção

Destacar uma opção

Selecionar a opção destacada
e mover para a próxima tela

Botão Start

Botão D para cima / para
baixo

Botão A

Combate

Controlar o seu caça

Acelerar

Desacelerar

Aimir canhões de laser

Aimir torpedos de próton

Mudar entre vista do cockpit e
da caça

Botão D para qualquer
direção

Mantenha pressionado o
Botão B

Mantenha pressionado o
Botão A

Botão C

Botão C e **B** ao mesmo
tempo quando a visão do
alvo estiver traseada

Botão Start

ESCOLHENDO A SUA MISSÃO E JOGADORES

1. Pressione **Start** na tela do título para aparecer o menu de Opções.
2. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para destacar a sua escolha...
3. Pressione o **Botão A** para selecionar a opção destacada e mover para o próximo menu.

Menu do Modo de Jogo

Modo 32X	Joga todas as ações do jogo original do arcade, mas 4 alienígenas novos do excitante e vibrante Mega 32X!
Modo Arcade	Joga o jogo original, exatamente como no seu arcade favorito.

Menu de Opções das Missões

Ataque Rebelde Combate real onde toda morte conta!

Treinando Um modo de treinamento fácil para aprimorar as suas experiências de combate e estimular o seu apetite para a coisa real!

Menu de Opções do Jogador

Piloto Ação de 1 jogador. Sem isso, você enfrenta lentamente, um combate único. O futuro da galáxia depende de você!

Piloto e Atirador Combate com dois jogadores. O jogador 1 manuseia o caça-estrela. Ambos os jogadores tem visor de alvos e armas de fogo.

NOVA ESPERANÇA NUM VÔO EM ANDAMENTO

É um período de guerra civil

Espaçonaves rebeldes, emergindo de uma base secreta, ganharam a primeira vitória delas contra o terrível Império Galáctico.

Durante a batalha, espíões rebeldes conseguiram roubar planos secretos para a arma mais recente do Império, o Death Star (Estrela da Morte), uma estação espacial blindada com poder suficiente para destruir um planeta inteiro.

Perseguida pelos agentes sinistros do Império, a Princesa Leia corre para casa a bordo da sua espaçonave, guardiã do plano roubado que pode salvar milhares de pessoas e restaurar a liberdade para a galáxia.



"QUE A FORÇA ESTEJA COM VOCÊ!"

A sua odisséia no Star Wars (Guerra nas Estrelas) é um desafio estancador onde minutos em questão de segundos e olho atirador mortal podem mantê-lo sentado no assento do piloto. Cada missão é cronometrada e pontuada, e esses números sempre aparecem na parte superior da tela.



MAIOR PONTUAÇÃO / PONTUAÇÃO DO ATIRADOR

Nos jogos com 1 jogador, ele mostra a maior pontuação conquistada. Derrote esse número e você pode colocar o seu nome no topo da tela das Maiores Pontuações.

Nos jogos com 2 jogadores, aparece a pontuação do atirador

CRONÔMETRO

Os segundos passam rápido. Você deve destruir todos os alvos para completar a sua missão antes que acabe o tempo, ou a galáxia estará perdida!

PONTUAÇÃO DO PILOTO

Veja os seus pontos aumentarem conforme os seus ataques de laser e prótons atingem os seus alvos.

TELA DE COMBATE

Você pode conduzir a sua guerra galáctica através de duas vistas de combate:

- **Vista do Cockpit** - Você está nos controles dentro do seu caça estelar, vendo a batalha do banco do piloto.
- **Vista de Caça** - Siga o seu caça estelar na batalha, assistindo a ação de fora da nave.

Antes as vistas mostram as informações vitais de combate. Pressione o Botão X (no joystick 6 Botões) ou o Botão Start (no joystick de 3 botões) para mudar as vistas a qualquer momento.

JANELA DE COMBATE

Mostra a batalha em andamento e alertas do controle de missões. Preste atenção - Eles podem salvar a sua vida!

ESCUDOS

O escudo protetor do Caça estelar desmembra-se com danos contínuos. Quando você perder o seu último, estará na hora de começar a pensar num emprego.

TELA DO RADAR

Mostra ataques emergentes na vista do cockpit. O seu Caça estelar está sempre no centro da tela.

TORPEDOS DE PRÓTONS

Mantenha-se informado do seu carregamento restante de torpedos de prótons. Atire os seus torpedos para destruição em massa quando estiver cercado. Você entrará na batalha com uma quantidade limitada de torpedos, então use-os com inteligência - mas não se esqueça de usá-los por completo. Você começa cada nível novo com os torpedos de prótons totalmente recarregados.

O SEU CAÇA ESTELAR

O seu caça estelar está sempre no centro da ação na vista do Caça.

CONTAGEM DOS ALVOS RESTANTES

Você deve destruir um número elevado de caças inimigos em cada missão nova. Esse contador mantém você informado do número de alvos que restam.

Vista do Cockpit

Tela de Combate



Escudos

Tela do Radar

Torpedos de Prótons

Vista do Caça

Tela de Combate



Caça Inimigo

Escudos

Contador dos Alvos Restantes

ARMAS & ALVO

Visão do
Alvo do
Torpedo de
Próton



Visão do
Alvo do
Canhão

Você corre dentro do espaço explosivo de ação com duas armas sob seu controle: canhões a laser e torpedos de próton.

CANHÕES A LASER

Essa arma está sempre disponível, com poder de fogo limitado. Os seus tiros são direcionados pelo pequeno visor branco de tiro a laser no centro da tela de combate. Cuidado com os alvos energéticos e economize o seu disparo para quando eles passarem dentro do seu visor. Se você jogar errado, você não pode perder.

TORPEDOS DE PRÓTON

Essas armas pesadas distribuem uma destruição massiva. O grande visor de alvo branco do torpedo de próton visa o alvo automaticamente. Quando ele tamar, você atira.

O visor deve estar travado, ou o seu tiro será desperdiçado. Isso poderia ser um erro fatal, uma vez que o número de torpedos por nível é limitado.

AVIÕES DE COMBATE

Caça Estrelares do Rebel Alliance

Caça: Incom T-65B X-Wing
Tipo: Caça Espacial Superior
Classe: Caça Estrelar
Tripulação: 1 e Astromech Andróide
Comprimento: 12,5 m
Escudos: 7
Armas: 4 canhões a laser, 2 lançadores de torpedos de próton



Caça: Koenig BTL-S3 Y-Wing
Tipo: Caça Estrelar de Ataque
Classe: Caça Estrelar
Tripulação: 1 e/ou 2 e Astromech Andróide
Comprimento: 14 m
Escudos: 8
Armas: 2 canhões a laser, 2 lançadores de torpedos de próton



Inimigos do Rebel Alliance

Caça:	Sistema Sensor Fleet caça TIE
Tipo:	Caça Espacial Superior
Classe:	Caça Estrelar
Tripulação:	1
Comprimento:	6,3
Escudos:	Nenhum
Armas:	2 canhões a laser



Caça:	Sistema Sensor Fleet interceptador TIE
Tipo:	Caça Espacial Superior
Classe:	Caça Estrelar
Tripulação:	1
Comprimento:	6,3 m
Escudos:	Nenhum
Armas:	4 canhões a laser



Caça:	Evan Drive Yards Imperial I
Tipo:	Destruidor Estrelar
Classe:	Capital
Tripulação:	37.085
Comprimento:	1600 m
Escudos:	Sim
Armas:	60 baterias turbo



MISSÃO OPS

Antes de cada nível de missão, Admiral Ackbar lembra você sobre o que você está fazendo lá fora. Escute!

Modo 32X

NÍVEL 1: FIRST BLOOD (Primeiro Sangue)

Avance no campo estelar do Cinturão, levando 15 caças TIE no seu primeiro encontro no espaço.

NÍVEL 2: DOGFIGHT I (Aviões pequenos e rápidos)

Derrotar a esquadra avançada deles de caças TIE, evitando os danificando grandes Destruidores.

NÍVEL 3: SURFACE OPS (Superfície OPS)

Você foi visto! Resistentes incógnita contam o seu assalto na superfície da Estrela da Morte. Você vai precisar 10 dedos no garfão e olhos atrás de sua cabeça para sobreviver a esse massacre!

NÍVEL 4: DEATH STAR TRENCHES (Valas da Estrela da Morte)

Voe sobre um curso de obstáculos pelas valas enquanto estiver batalhando com esquadrões de aviões TIE pequenos e rápidos. Destrua plataformas de armamento e instalações de superfície. A batalha alastra-se - com caças tirando da superfície da Estrela da Morte e no ar. Lance torpedos de próton pelo uma abertura para derrubar os últimos defensores.

NÍVEL 5: DOGFIGHT II (Aviões Pequenos e Rápidos)

Mova-se atacando ondas de caças TIE. Acabe com aqueles alvos com um tiro a laser! Guarde os seus torpedos de próton para os capangas grandes - Destruidores colossais miram em você!

NÍVEL 6: SUPER STAR DESTROYER (Destruidor Super Estelar)

Invada o Destruidor Super Estelar penetrando na base dele e bombardeando caças aéreos e instalações terrestres. Acerte o motor principal para explodir o satélite.

NÍVEL 7: SEARCH AND DESTROY (Procure e Destrua)

Destroe pela superfície da Estrela da Morte numa explosão devastadora confusa. Destrua todos os caças nesta última cobertura em direção do centro do poderoso do Império.

NÍVEL 8: DEATH STAR (Estrela da Morte)

No empurrão final, corra nos túneis para o interior da Estrela da Morte, acerte o reator principal e destrua o Império!

Modo Arcade

NÍVEL 1: DOGFIGHT (Aviões Pequenos e Rápidos)

Destrua a esquadra avançada deles de caças TIE, enquanto evita ou danifica Destruidores gigantes.

NÍVEL 2: SUPER STAR DESTROYER (Destruidor Super Estelar)

Invada o Destruidor Super Estelar penetrando na base dele e bombardeando caças aéreos e instalações terrestres. Acerte o motor principal para explodir o satélite.

NÍVEL 3: SURFACE OPS (Superfície OPS)

Você foi visto! Resistentes forças contam o seu assalto na superfície Estrela Mortal. Você vai prechar 10 dedos no gatilho e olhos azuis da sua cabeça para sobreviver esse massacre!

NÍVEL 4: DEATH STAR TRENCHES (Valas da Estrela da Morte)

Voe sobre um curso de obstáculos pelas valas enquanto estiver batalhando com esquadrões de aviões TIE pequenos e rápidos. Destrua plataformas de armamento e instalações terrestres. A batalha alastra-se - da superfície e no ar. No empurrão final, corra nos túneis para o interior da Estrela da Morte, acerte o reator principal e destrua o Império!

TELAS DE FIM DE JOGO

GOVERNMENT

As primeiras vezes que o seu Caça Estelar é destruído, você será capaz de recomençar o jogo do começo do último nível que você jogou. Pressione o Botão Início na tela para Continuar antes que o computador zere.

As continúações são limitadas. Uma vez usadas, você terá que começar o combate do começo. Veja así onde você pode chegar usando até a sua última continuação.



Pantufogio

Quando acabar o jogo, você verá uma pontuação final, e a pontuação do seu oponente num jogo com 2 jogadores.

**Maior Pontuação**

Se você conquistou uma pontuação excepcional, você se
capaz de entrar com o seu nome (até 3 iniciais) na tela das
Máximas Pontuações.



CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo à qualquer outra fonte de calor
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega 128 possam descansar



Lei nº 806/90 - Código de Defesa do Consumidor
Todos os direitos reservados. Usado sob autorização

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um ponto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e conserto por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretos de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº 034946909

Produto de propriedade da TEC TOY

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapepe, 5408 - Bairro Flores
Mauá - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel. (011) 631-2288